

## Ottica geometrica: Scheda di lavoro sugli SPECCHI SFERICI

nome: \_\_\_\_\_

data: \_\_\_\_\_

**Legge dei punti coniugati:**  $\frac{1}{p} + \frac{1}{p'} = \frac{1}{f}$

**Distanza focale per specchi sferici:**  $f = FV = CF = \frac{r}{2}$

**Ingrandimento lineare:**  $G = -\frac{p'}{p} = \frac{y'}{y}$

se  $|G| < 1$  l'immagine \_\_\_\_\_

se  $G > 0$  l'immagine è \_\_\_\_\_

se  $|G| = 1$  l'immagine \_\_\_\_\_

se  $G < 0$  l'immagine è \_\_\_\_\_

se  $|G| > 1$  l'immagine \_\_\_\_\_

<b>SPECCHIO SFERICO CONCAVO</b>							
n	distanza oggetto-specchio $p$	distanza immagine-specchio $p'$	Ingrandimento lineare $G$	Tipo di immagine			note
				R/V	↑/↓	+/-	
1	$p \rightarrow \infty$						
2	$p > 2f$						
3	$p = 2f$						
4	$f < p < 2f$						
5	$p = f$						
6	$p < f$						
<b>SPECCHIO SFERICO CONVESSO</b>							
7	<i>qualsiasi</i>						

Una immagine è detta **virtuale** se \_\_\_\_\_