

Scheda di lavoro con GeoGebra sul MOTO ARMONICO

n	con lo Strumento	traccia	Dai il nome	Note
1	Punto (2)	cento O(0,0)	O al punto origine	
2	Circonferenza – centro e raggio (6)	Clic sul cento O(0,0) poi scrivi raggio=1		L'equazione cartesiana della circonferenza è $x^2+y^2=1$? Non mostrare etichetta
3	Punto su oggetto (2)	Un punto sulla circonferenza	B al punto	
4	Retta perpendicolare (4)	Il punto B e l'asse x	f alla retta	questa retta serve solo per tracciare il punto P
5	Intersezione (2)	Retta perpendicolare appena tracciata e asse x	P al punto	Nelle proprietà di P ingrandisci escegli un colore vistoso
6	Nascondi la retta perpendicolare f			
7	Scegli il livello di zoom opportuno			
8	Nelle proprietà di tutti gli oggetti tranne il punto P	Scegliere un colore poco visibile oppure non mostrare oggetti		
9	Nelle proprietà di B	Animazione		il punto B si muoverà lungo la circonferenza descrivendo un M.C.U. il punto P si muoverà lungo l'asse x di moto armonico

N.B.: Il numero tra parentesi ai comandi rappresenta il numero dello strumento di GeoGebra 5 contato a partire da sinistra.

I passi qui riportati sono quelli essenziali, con il comando proprietà degli oggetti inseriti è possibile dare un aspetto migliore e personalizzato al proprio lavoro