

Esercitazioni con geogebra 3D

1 esercizio: PUNTI e VETTORI

- Inserisci un punto A e un punto B
- Calcola la distanza AB con geogebra e verificala manualmente
- Traccia il punto medio del segmento AB
- Calcola le coordinate del vettore AB
- Inserisci uno slider k (da inserire nella vista 2D)
- Traccia il vettore kAB e fai variare lo slider per k

2 esercizio: PIANI

- Scrivi l'equazione di un piano α
- Traccia il vettore n normale al piano
- Inserisci un punto P (non appartenente al piano)
- Calcola la distanza $P\alpha$ e verificala con geogebra
- Trova l'equazione del piano parallelo ad α passante per P e traccia tale piano