

Scheda di lavoro con GeoGebra sui VETTORI

1-Somma di due vettori con il metodo punta coda

| n | con lo Strumento | traccia | Dai il nome | Note |
|---|---|--|-------------|---|
| 1 |  preferenze grafici | mostra la griglia | | |
| 2 | Vettore ⁽³⁾ | clicca su un punto A e poi su un punto B | u | preferisci coordinate intere per i punti A e B |
| 3 |  proprietà vettore u | scegli un colore aumenta spessore linea | | |
| 4 | Vettore ⁽³⁾ | clicca su un punto C e poi su un punto D | v | preferisci coordinate intere per i punti C e D |
| 5 |  proprietà vettore v | scegli un colore differente aumenta spessore linea | | |
| 6 | Muovi ⁽¹⁾ | Sposta la coda del vettore v sulla punta del vettore u | | Metodo punta-coda Att. Muovi il vettore e non i suoi estremi |
| 7 | Vettore ⁽³⁾ | clicca su un punto A e poi su un punto D | w | Il vettore AD è il vettore somma |
| 8 | Muovi ⁽¹⁾ | Sposta i punti A o B o C | | |
| 9 | Nella riga Inserimento: | digitare: $u+v$ | | Confronta questo vettore con quello che hai tracciato prima |

2-prodotto di un vettore per uno scalare

| | | | | |
|----|---|--|---|---|
| 9 | Vettore ⁽³⁾ | clicca sull'origine O e poi su un punto B | u | Qualsiasi punto va bene, ma preferire coordinate intere |
| 10 |  proprietà vettore u | scegli un colore aumenta spessore linea | | |
| 11 | Nella riga Inserimento: | digitare: • $2u$ • $3u$ • $-u$ • $-2u$ | | |

N.B.: Il numero tra parentesi ai comandi rappresenta il numero dello strumento di GeoGebra 5 contato a partire da sinistra.

N.B.: I passi qui riportati sono quelli essenziali, con il comando proprietà degli oggetti inseriti è possibile dare un aspetto migliore e personalizzato al proprio lavoro

Per cominciare:

GeoGebra è un software di Geometria dinamica opensource completamente gratuito

1. sul sito www.geogebra.org → scarica le app → per PC si consiglia GeoGebra Classico 5 (ce ne sono per tutti i sistemi per tablet e per smartphone)

2. (in alto a destra) ACCEDI → crea un account con GeoGebra → scegli

- un nome utente che dovrai comunicare al Prof (preferibilmente non indicare nome e cognome)

- una password e un indirizzo email che non dovrai comunicare a nessuno

3. ricorda le tue credenziali per condividere i tuoi lavori