





## Scheda di lavoro con GeoGebra sui VETTORI

### 1-Somma di due vettori con il metodo punta coda

n	con lo Strumento	traccia	Dai il nome	Note
1	 preferenze grafici	mostra la griglia		
2	Vettore (3)	clicca su un punto A e poi su un punto B	u	preferisci coordinate intere per i punti A e B
3	 proprietà vettore u	scegli un colore aumenta spessore linea		
4	Vettore (3)	clicca su un punto C e poi su un punto D	v	preferisci coordinate intere per i punti C e D
5	 proprietà vettore v	scegli un colore differente aumenta spessore linea		
6	Muovi (1)	Sposta la coda del vettore v sulla punta del vettore u		Metodo punta-coda Att. Muovi il vettore e non i suoi estremi
7	Vettore (3)	clicca su un punto A e poi su un punto D	w	Il vettore AD è il vettore somma
8	Muovi (1)	Sposta i punti A o B o C		
9	Nella riga Inserimento:	digitare: $u+v$		Confronta questo vettore con quello che hai tracciato prima

### 2-prodotto di un vettore per uno scalare

9	Vettore (3)	clicca sull'origine O e poi su un punto B	u	Qualsiasi punto va bene, ma preferire coordinate intere
10	 proprietà vettore u	scegli un colore aumenta spessore linea		
11	Nella riga Inserimento:	digitare: • $2u$ • $3u$ • $-u$ • $-2u$		

N.B.: Il numero tra parentesi ai comandi rappresenta il numero dello strumento di GeoGebra 5 contato a partire da sinistra.

N.B.: I passi qui riportati sono quelli essenziali, con il comando proprietà degli oggetti inseriti è possibile dare un aspetto migliore e personalizzato al proprio lavoro

#### Per cominciare:

GeoGebra è un software di Geometria dinamica opensource completamente gratuito

1. sul sito [www.geogebra.org](http://www.geogebra.org) → scarica le app → per PC si consiglia GeoGebra Classico 5 (ce ne sono per tutti i sistemi per tablet e per smartphone)

2. (in alto a destra) ACCEDI → crea un account con GeoGebra → scegli

- un nome utente che dovrai comunicare al Prof (preferibilmente non indicare nome e cognome)

- una password e un indirizzo email che non dovrai comunicare a nessuno

3. ricorda le tue credenziali per condividere i tuoi lavori